

Lernziele

- **Neues Wissen** aneignen und bestehendes Wissen überprüfen
- Möglichkeit zur persönlichen **Auseinandersetzung** mit dem **Thema Sucht**
- **Input und Impulse** zur bevorstehenden Funktion als Clubmentor:in
- **Unterstützung** beim Entwickeln erster Ideen oder des Projektvorhabens



Ziele im Überblick

Die Teilnehmenden füllen zu Beginn einen Fragebogen aus. Dieser dient als Grundlagenpapier für die spätere Entwicklung passgenauer Maßnahmen und definiert/beschreibt eine bereits vorhandene Projektidee.

Phase	Ziel
Kick-Off digital	Die Teilnehmenden lernen sich und das Projektteam kennen. Sie erhalten einen Überblick über die Modulinhalte, werden in Moodle eingeführt und über Organisatorisches informiert.
Self-Learning Phase 1	Die Teilnehmenden können aus unterschiedlichen Modulen ihren persönlichen Lernplan zusammenstellen.
Präsenz 1	Die Teilnehmenden setzen sich mit ihrem eigenen Konsumverhalten und dem ihres Umfeldes auseinander.
Self-Learning Phase 2	Die Teilnehmenden können aus unterschiedlichen Modulen ihren persönlichen Lernplan zusammenstellen.
Präsenz 2	Die Teilnehmenden haben eine Vorstellung von ihrer Rolle als Clubmentor:in und können erste Aufgaben identifizieren. Sie erarbeiten und entwickeln erste Ideen, Maßnahmen und Konzepte für ihren Verein/Freizeitgruppe.